

## 2022年 11月 連絡事項

- ① 11月も多くのカテゴリーで公式戦が入ってきます。  
U-15は山梨県代表として関東大会（チャレンジカップ）に出場します。  
だんだんと寒くなってきますので、食事・睡眠・休養も大切に、  
体調管理には十分に気を付けてください。
- ② 雨天の場合には町民体育館が空いていれば町民体育館での練習になります。  
ただし、現在コロナ感染症対策のため町民体育館の使用人数に制限があります  
ので、中止になる可能性もあります。練習や試合など活動回数が極端に少なくな  
る場合は週末に振替練習・試合での対応とさせていただきます。夕方の練習  
で中止や変更がある場合は16時までには掲載します。出発前に連絡用プログ  
の確認をお願いします。変更がない場合は何の記載もありません。

<連絡用ブログ> <https://fclagokawaguchiko.blogspot.com/>

体育館利用の際には必ず体育館用のサッカーシューズ（靴裏が飴色のインドア  
のフットサル用、もしくは上履き）をご使用ください。体育館履きを忘れた際  
に、外履きをきれいにして使うことは絶対に行わないでください。また、体育  
館練習ではチームで用意した室内専用ボールを使用します。

**※ 靴底が飴色でないものは使用できません。床に跡がついてしまいます。**

- ③ コロナ感染症対策として以下の場合にはクラブ事務局までご連絡をお願いします
- ①選手本人または同居する家族が陽性になった場合
  - ②選手本人または同居する家族が濃厚接触者に認定され、  
保健所から経過観察期間を設けるとの指示を受けた場合
  - ③選手本人または同居する家族が感染疑いでPCR検査を受けて、結果が  
出ていない場合。または今後PCR検査を受ける予定になっている場合

また、以下の場合はチーム活動へは参加は自粛してください

- ・選手の通う学校が休校。または選手本人が出席停止になっている。
- ・選手本人または同居する家族が体調不良。

- ④ 練習の送り迎え時、路上での車の乗り降りはやめましょう！  
「少しの間だけなら」と思わず、必ず一旦駐車場に入ってください。  
車の陰に隠れてしまい道路を横断する子どもたちが非常に危険です。

自転車で来る選手たちは、交通ルールをしっかりと守り、反射板などを利用し、  
安全に心掛けてください。ご家庭でも一度コースの確認をお願いします。

**※横断歩道をわたりました！ 特に町民グラウンド北側の道路は信号機のある  
交差点を渡るようにしてください。！**

## ⑤ 12月の予定

現在分かっている12月の公式戦などの予定です。  
この他にもトレーニングマッチ等が入ってきます。

- |                        |                      |                           |
|------------------------|----------------------|---------------------------|
| 12月3日(土)               | U-12 5年              | 全農杯決勝トーナメント               |
| 12月10日(土)              | U-12 4年              | 県U10リーグ後期スタート             |
| 12月11日(日)              | U-12 6年(郡内南トレセンメンバー) | 選抜大会<br>中学生 トレセン活動予定日     |
| 12月17日(土)              | U-12 3年              | 郡内南交流大会<br>小学生 県トレセン活動予定日 |
| 12月18日(日)              | U-12 5年              | 県U11リーグ                   |
| 12月24日(土)<br>または25日(日) | U-12 6年              | 峡東郡内U12大会(予選)             |

F.C. LAGO 事務局

〒401-0301 山梨県南都留郡富士河口湖町船津2065

TEL 0555-72-0554 FAX 0555-72-0939

H・P アドレス <http://www.fclago.com>

Eメール [lago@jasmine.ocn.ne.jp](mailto:lago@jasmine.ocn.ne.jp)

連絡用ブログ <https://fclagokawaguchiko.blogspot.com/>